THE SCHOOL OF THE FUTURE 2026 | COGNITA CHILE | GLOBAL AI CHALLENGE

Unlocking AI Challenge

Democratiza el conocimiento. Construye para todos.

Descripción de los Desafíos

23 NOV · 08:00 CET	2 PROBLEMÁTICAS	ELIGE 1

1. ¿Cómo leer este documento?

Este documento describe las **2 problemáticas oficiales** del Unlocking AI Challenge. Tu equipo elige **una**, sin posibilidad de cambiar su decisión, y construye, durante los 4 días del desafío (del 23 al 26 de noviembre) y con la ayuda de Flint, una aplicación web o móvil simulada en Snack/Expo que la resuelva, siguiendo las Bases de Participación.

Cada problemática se presenta con la misma estructura:

Situación	Una historia real y cercana que muestra el problema.
Misión	Lo que tu aplicación debe lograr para la persona de la historia.
Retos de diseño	Preguntas difíciles que tu equipo debe resolver y justificar en su aplicación y en su Reporte de Transparencia.
Debe cumplir	Requisitos específicos de cada problemática.
Límites	Lo que tu aplicación no puede hacer.

Reglas comunes

Ambas problemáticas se rigen por las **Reglas comunes** del Reglamento general de las Bases de Participación (sección 11): propósito exclusivamente educativo, datos ficticios, fuentes de información reportadas, verificación de la información y sin chatbot. Se publican una sola vez, en las Bases.

2. Desafío 1 — Área médica: "Traduce mi salud"

Situación

Marta, de 40 años, sale de la consulta con un informe de laboratorio, un informe de imagen y recetas de más de un profesional de salud. Lee términos técnicos que no entiende. Además, toma varios medicamentos y quiere saber qué interacciones y efectos adversos podrían producirse al combinarlos.

Misión

Crear una app que ayude a una persona sin formación médica a:

- **Entender sus exámenes e informes:** qué significa cada término y qué valores están dentro o fuera del rango de referencia.
- **Conocer las interacciones y los efectos adversos** conocidos cuando toma más de un medicamento.
- **Preparar su consulta,** con orientaciones para plantear preguntas al profesional de salud.

Retos de diseño que tu equipo debe resolver

1	**Rango de referencia** Los rangos de referencia varían entre laboratorios y países, pero la app debe ayudar a ver si un valor está dentro o fuera de rango. ¿De dónde proviene el rango que usa tu app y cómo lo presentas como **orientativo**?
2	**Ingreso de datos y alcance** Como la app no puede funcionar con un chatbot, ¿cómo entrega el usuario sus resultados e informes? Define y justifica el método de ingreso, y delimita el alcance: qué tipos de exámenes e informes de imagen cubre tu app y cuáles no.
3	**Urgencia sin diagnóstico** ¿Cómo señala tu app cuándo buscar atención urgente sin diagnosticar? Apóyate en criterios publicados por fuentes confiables.

Debe cumplir

- Usar **lenguaje claro** para cualquier nivel educativo, con **accesibilidad** para adultos mayores y personas con baja alfabetización.
- Cubrir medicamentos con receta y de venta libre, identificándolos por su **nombre genérico** (principio activo), porque los nombres comerciales cambian según el país. Los suplementos y las hierbas son un valor agregado opcional.
- Indicar siempre las **unidades** de los resultados (por ejemplo, mg/dL o mmol/L) y presentar los rangos de referencia como orientativos.
- **Citar fuentes confiables** (organismos internacionales, agencias regulatorias, bases farmacológicas). Toda la información de salud que muestre la app debe indicar su fuente.

Límites

La app **no diagnostica** y **no indica dosis ni cambios de tratamiento**.

La app **no puede operar a través de un chatbot ni integrar uno**.

3. Desafío 2 — Área financiera: "Decide con claridad"

Situación

Andrés, de 22 años, necesita dinero para comprar un computador portátil para estudiar. Recibe tres ofertas: pagar en cuotas en la tienda, una tarjeta de crédito y un préstamo de un conocido que "cobra poco cada mes". Teme endeudarse más de lo que puede pagar, pero tampoco quiere quedarse sin el computador que necesita por no entender sus opciones.

Misión

Crear una app que ayude a una persona a:

- **Comparar opciones de crédito** entendiendo su costo total: tasas, comisiones, plazos y uso de tarjetas.
- **Detectar señales de sobreendeudamiento.**
- **Saber qué preguntas hacer** antes de contratar cada opción.
- **Ver cómo cambian los resultados** según cada decisión, mediante simulaciones simples.

Retos de diseño que tu equipo debe resolver

1	**Comparar sin recomendar** La app debe permitir comparar las tres ofertas, pero no puede recomendar qué producto contratar. ¿Cómo muestras las diferencias de costo para que el usuario decida por sí mismo?
2	**Datos para detectar el sobreendeudamiento** Para señalar un riesgo de sobreendeudamiento la app necesita conocer la situación de la persona. ¿Qué datos ingresa el usuario (por ejemplo, ingresos, gastos, deudas existentes) y con qué criterio la app muestra una señal de alerta?
3	**Un préstamo informal comparable** Un préstamo que "cobra poco cada mes" no es fácil de comparar con un crédito formal. ¿Cómo conviertes esa oferta en un costo comparable (por ejemplo, el costo total o anual)?
4	**Uso de la tarjeta de crédito** El uso de tarjetas puede implicar muchas cosas. ¿Qué aspectos aborda tu app (por ejemplo, pago mínimo, intereses, cupo o mora) y por qué los elegiste?
5	**Moneda y contexto** Las tasas, los costos y las reglas dependen del lugar. ¿Para qué moneda y país está diseñada tu app, y cómo evitas mezclar monedas o contextos en un mismo cálculo?

Debe cumplir

- Mostrar el **costo real** y sus consecuencias en lenguaje simple y visual.
- Dejar explícitos los **supuestos de cada cálculo** y permitir ajustarlos.
- Considerar tanto el **crédito formal** como el **informal** (préstamos informales, cuando aplica).

Límites

La app **no recomienda productos financieros concretos ni inversiones**.

La app **no puede operar a través de un chatbot ni integrar uno**.

4. ¿Cómo se evalúan estos desafíos?

Ambos desafíos se evalúan con la rúbrica de las Bases de Participación. Los requisitos de este documento se reflejan en los criterios de **Accesibilidad**, **Fuentes** y **Supuestos ajustables**, además de Impacto y Democratización, Usabilidad y Funcionamiento, Transparencia y Dominio Técnico, y Proceso y Bitácora Diaria.

> **Recuerda**
>
> Lo que más importa no es solo que la aplicación funcione, sino que puedas explicar **cómo la construiste, por qué tomaste cada decisión y cómo verificaste que la información es correcta**.

Cognita Chile · Proyectos Globales e Innovación · The School of the Future 2026
reinaldo.marfull@cognita.com · israel.munoz@cognita.com